

- **Listen** to the Terminator's Instructions for the *Next Best Shot*.
- Complete *Right Targets* to light **RPG**. Shoot *Right Orbit* to start **RPG**.
- Shoot *Drop Target* then the *T-X* to **Lock Balls**. 3 Locked Balls starts **MULTIBALL**™.
- Complete *Left targets* to light **Kickback**.
- Complete *Lanes* to advance **Command Center**.
- Shoot *Left Orbit* shots to collect **Weapon, Security Level, Hurry Up, Video Mode, EXTRA BALL** and **Assault**.
- Collect **set of 5 Weapons** to *Multiply Assault Values*.
- Shoot *Center Ramp* for **Bullet Hole EXTRA BALL, Mystery, Hurry Up, Weapons** and **SPECIAL**.
- Shoot *Captive Ball* to start **RED**. Shoot *flashing shots* to complete **RED**.
- Start **RED 5 times** to light **SPECIAL**.
 - Complete Super Jackpot, Escape, Assault, Payback Time & RPG requirements to light **Final Battle!**

• **Ecoutez** les instructions du Terminator pour obtenir le *Meilleur Tir*.

- Terminez les *Cibles Droites* pour allumer le **RPG**. Tirez sur *Orbite Dr.* pour lancer le **RPG**.
- Tirez sur la *Cible Escamotable* et ensuite sur le *T-X* pour **verrouiller les billes**. 3 billes **verrouillées** lancent le mode **MULTIBILLES**.
- Terminez les *Cibles Gauches* pour allumer **Tir arrière**.
- Terminez les *voies* pour avancer le **Command Centre [Centre de Contrôle]**.
- Tirez sur *Orbite Gauche* pour obtenir **Arme, Niveau de sécurité, Hurry Up [Vitesse], Mode vidéo, BILLE SUPPLEMENTAIRE** et **Assault**.
- Obtenez un **ensemble de 5 armes** pour *Multiplier les valeurs d'assaut*.
- Tirez sur la *Rampe Centrale* pour obtenir la **BILLE SUPPLEMENTAIRE TROU DE BALLE, Mystère, Hurry Up [Vitesse], Armes** et **SPECIAL**.
- Tirez sur la *Bille Captive* pour lancer le mode **ROUGE**. Tirez sur les *cibles clignotantes* pour terminer le mode **ROUGE**.
- Lancez le mode **ROUGE 5 fois** pour allumer **SPECIAL**.
 - Remplissez les conditions de Super Jackpot, Evasion, Assault, Revanche, et RPG pour allumer la **Bataille Finale !**

- **Hören** Sie die Anweisungen der Terminators für den *Nächsten besten Schuss*.
- Erledigen Sie die *Rechten Ziele*, um **RPG [RAKETENWERFER]** aufleuchten zu lassen. Schießen Sie in die rechte *Umlaufbahn*, um **RPG [RAKETENWERFER]** zu beginnen.
- Schießen Sie auf das *Drop-Ziel* und dann auf den *T-X* für **Gesperre Bälle**. 3 *Gesperre Bälle* starten **MULTIBALL**.
- Erledigen Sie die *Linken Ziele* zum Aufleuchten von **Blitzreaktion**.
- Erledigen Sie die *Bahnen*, um zur **Command Center [Kommandozentrale]** zu gelangen.
- Schießen Sie die Schüsse in der *Linke Umlaufbahn*, um **Waffe, Sicherheitsebene, Hurry Up [Beeilung], Videomodus, EXTRA BALL** und **Assault [Angriff]** zu sammeln.
- Sammeln Sie den **Satz bestehend aus 5 Waffen**, um *Angriffswerte zu vervielfachen*.
- Schießen Sie auf die *Mittelrampe* für **Einschussloch EXTRA BALL, Mystery [Rätsel], Hurry Up [Beeilung], Waffen** und **SPEZIAL**.
- Schießen Sie den *Gefangenen Ball*, um **ROT** zu starten. Schießen Sie auf die *Blinkenden Schüsse*, um **ROT** zu erledigen.
- Starten Sie *ROT 5-Mal*, um **SPEZIAL** aufleuchten zu lassen.
 - Erledigen Sie die Anforderungen Super Jackpot, Flucht, Angriff, Gelegenheit zum Heimzahlen und Raketenwerfer, um **Final Battle [Entscheidungsschlacht]** aufleuchten zu lassen!

TM

• **Ascolta** le istruzioni di Terminator per il *prossimo colpo migliore*.

- Completa gli *obiettivi a destra* per accendere **RPG**. Colpisci *Orbita destra* per avviare **RPG**.
- Tira su *Obiettivo di rimbalzo* quindi su **Palle bloccate**. *3 Palle bloccate* avvia **MULTIPALLE**.
- Completa *Obiettivi a sinistra* per accendere **Contraccolpo**.
- Completa *Corsie* per far avanzare **Command Center [Centro di comando]**.
- Tira sui colpi di *Orbita sinistra* per raccogliere **Armi, Livello di sicurezza, Hurry Up [Affretta], Modo Video, EXTRA BALL [PALLA]** e **Assault [Assalto]**.
- Raccogli **gruppo di 5 Armi** per *Moltiplicare i valori dell'Assalto*.
- Colpisci la *Rampa centrale* per **Foro della pallottola EXTRA BALL [PALLA], Mystery [Mistero], Hurry Up [Affretta], Armi e SPECIALE**.
- Tira su *Palla prigioniera* per avviare **Rosso**. Tira sui *colpi lampeggianti* per completare **ROSSO**.
- Avvia **ROSSO 5 volte** per accendere **SPECIAL**.
- Completa i requisiti di **Super Jackpot, Cambiamento, Assalto, Tempo di Recupero e RPG** per accendere **Final Battle [Battaglia finale]!**

- **Escucha** las instrucciones del Terminator para lograr el *Siguiente Mejor Tiro*.
- Completa los *Blancos de la Derecha* para iluminar **RPG**. Dispara a la *Órbita Derecha* para activar **RPG**.
- Dispara al *Blanco Móvil* y a *T-X* para **Bloquear Bolas**. *3 Bolas Bloqueadas* inician las **BOLAS ADICIONALES**.
- Completa los *Blancos de la Izquierda* para iluminar el **Rebote**.
- Completa los *Carriles* para avanzar al **Command Center [Centro de Comando]**.
- Dispara a la *Órbita Izquierda* para obtener **Arma, Nivel de Seguridad, Hurry Up [Apresuramiento], Modo de Vídeo, BOLA ADICIONAL** y **Asalto**.
- Obtén **juego de 5 Armas** para *Multiplicar los Valores de Asalto*.
- Dispara a la *Rampa del Centro* para **BOLA ADICIONAL** de **Orificio de Bala, Misterio, Hurry Up [Apresuramiento], Armas** y **ESPECIAL**.
- Dispara la *Bola Cautiva* para iniciar **ROJO**. Dispara *tiros pulsantes* para completar **ROJO**.
- Inicia **ROJO** 5 veces para iluminar **ESPECIAL**.
- ¡Completa los requisitos de Super Jackpot, Escape, Asalto, Rendir Cuentas y RPG para iluminar la **Batalla Final!**

TM

TERMINATOR® 3: RISE OF THE MACHINES™ INSTRUCTION CARD
SPI Part N°: 755-5179-00

Terminator® 3: Rise of the Machines™ Under License. TM © 2003 IMF Internationale medien und Film GmbH & Co. 3. Produktions KG.

- **Listen** to the Terminator's Instructions for the *Next Best Shot*.
- Complete *Right Targets* to light **RPG**. Shoot *Right Orbit* to start **RPG**.
- Shoot *Drop Target* then the *T-X* to **Lock Balls**. 3 Locked Balls starts **MULTIBALL**.
- Complete *Left targets* to light **Kickback**.
- Complete *Lanes* to advance **Command Center**.
- Shoot *Left Orbit* shots to collect **Weapon, Security Level, Hurry Up, Video Mode, EXTRA BALL** and **Assault**.
- Collect **set of 5 Weapons** to *Multiply Assault Values*.
- Shoot *Center Ramp* for **Bullet Hole EXTRA BALL, Mystery, Hurry Up, Weapons** and **SPECIAL**.
- Shoot *Captive Ball* to start **RED**. Shoot *flashing shots* to complete **RED**.
- Start **RED 5 times** to light **SPECIAL**.
- Complete Super Jackpot, Escape, Assault, Payback Time & RPG requirements to light **Final Battle!**

SPI PART N°: 755-5179-00 USA

Terminator® 3: Rise of the Machines™ Under License. TM © 2003 IMF Internationale medien und Film GmbH & Co. 3. Produktions KG.

- **Listen** to the Terminator's Instructions for the *Next Best Shot*.
- Complete *Right Targets* to light **RPG**. Shoot *Right Orbit* to start **RPG**.
- Shoot *Drop Target* then the *T-X* to **Lock Balls**. 3 Locked Balls starts **MULTIBALL**.
- Complete *Left targets* to light **Kickback**.
- Complete *Lanes* to advance **Command Center**.
- Shoot *Left Orbit* shots to collect **Weapon, Security Level, Hurry Up, Video Mode, EXTRA BALL** and **Assault**.
- Collect **set of 5 Weapons** to *Multiply Assault Values*.
- Shoot *Center Ramp* for **Bullet Hole EXTRA BALL, Mystery, Hurry Up, Weapons** and **SPECIAL**.
- Shoot *Captive Ball* to start **RED**. Shoot *flashing shots* to complete **RED**.
- Start **RED 5 times** to light **SPECIAL**.
- Complete Super Jackpot, Escape, Assault, Payback Time & RPG requirements to light **Final Battle!**

SPI PART N°: 755-5179-00 USA

Terminator® 3: Rise of the Machines™ Under License. TM © 2003 IMF Internationale medien und Film GmbH & Co. 3. Produktions KG.

- **Listen** to the Terminator's Instructions for the *Next Best Shot*.
- Complete *Right Targets* to light **RPG**. Shoot *Right Orbit* to start **RPG**.
- Shoot *Drop Target* then the *T-X* to **Lock Balls**. 3 Locked Balls starts **MULTIBALL**.
- Complete *Left targets* to light **Kickback**.
- Complete *Lanes* to advance **Command Center**.
- Shoot *Left Orbit* shots to collect **Weapon, Security Level, Hurry Up, Video Mode, EXTRA BALL** and **Assault**.
- Collect **set of 5 Weapons** to *Multiply Assault Values*.
- Shoot *Center Ramp* for **Bullet Hole EXTRA BALL, Mystery, Hurry Up, Weapons** and **SPECIAL**.
- Shoot *Captive Ball* to start **RED**. Shoot *flashing shots* to complete **RED**.
- Start **RED 5 times** to light **SPECIAL**.
- Complete Super Jackpot, Escape, Assault, Payback Time & RPG requirements to light **Final Battle!**

SPI PART N°: 755-5179-00 USA

TERMINATOR® 3: RISE OF THE MACHINES™ INSTRUCTION CARD

SPI Part N°: 755-5179-05

Terminator® 3: Rise of the Machines™ Under License. TM © 2003 IMF Internationale Medien und Film GmbH & Co. 3. Produktions KG.

- **Ecoutez** les instructions du Terminator pour obtenir le *Meilleur Tir*.
- Terminez les *Cibles Droites* pour allumer le **RPG**. Tirez sur *Orbite Dr.* pour lancer le **RPG**.
- Tirez sur la *Cible Escamotable* et ensuite sur le *T-X* pour **verrouiller les billes**. 3 billes **verrouillées** lancent le mode **MULTIBILLES**.
- Terminez les *Cibles Gauches* pour allumer **Tir arrière**.
- Terminez les *voies* pour avancer le **Command Centre [Centre de Contrôle]**.
- Tirez sur *Orbite Gauche* pour obtenir **Arme, Niveau de sécurité, Hurry Up [Vitesse], Mode vidéo, BILLE SUPPLEMENTAIRE et Assaut**.
- Obtenez un **ensemble de 5 armes** pour *Multiplier les valeurs d'assaut*.
- Tirez sur la *Rampe Centrale* pour obtenir la **BILLE SUPPLEMENTAIRE TROU DE BALLE, Mystère, Hurry Up [Vitesse], Armes et S P E C I A L**.
- Tirez sur la *Bille Captive* pour lancer le mode **ROUGE**. Tirez sur les *cibles clignotantes* pour terminer le mode **ROUGE**.
- Lancez le mode **ROUGE 5 fois** pour allumer **S P E C I A L**.
- Remplissez les conditions de Super Jackpot, Evasion, Assaut, Revanche, et RPG pour allumer la **Bataille Finale !**

Nr. de pièce SPI: 755-5179-05 France

Terminator® 3: Rise of the Machines™ Under License. TM © 2003 IMF Internationale Medien und Film GmbH & Co. 3. Produktions KG.

- **Ecoutez** les instructions du Terminator pour obtenir le *Meilleur Tir*.
- Terminez les *Cibles Droites* pour allumer le **RPG**. Tirez sur *Orbite Dr.* pour lancer le **RPG**.
- Tirez sur la *Cible Escamotable* et ensuite sur le *T-X* pour **verrouiller les billes**. 3 billes **verrouillées** lancent le mode **MULTIBILLES**.
- Terminez les *Cibles Gauches* pour allumer **Tir arrière**.
- Terminez les *voies* pour avancer le **Command Centre [Centre de Contrôle]**.
- Tirez sur *Orbite Gauche* pour obtenir **Arme, Niveau de sécurité, Hurry Up [Vitesse], Mode vidéo, BILLE SUPPLEMENTAIRE et Assaut**.
- Obtenez un **ensemble de 5 armes** pour *Multiplier les valeurs d'assaut*.
- Tirez sur la *Rampe Centrale* pour obtenir la **BILLE SUPPLEMENTAIRE TROU DE BALLE, Mystère, Hurry Up [Vitesse], Armes et S P E C I A L**.
- Tirez sur la *Bille Captive* pour lancer le mode **ROUGE**. Tirez sur les *cibles clignotantes* pour terminer le mode **ROUGE**.
- Lancez le mode **ROUGE 5 fois** pour allumer **S P E C I A L**.
- Remplissez les conditions de Super Jackpot, Evasion, Assaut, Revanche, et RPG pour allumer la **Bataille Finale !**

Nr. de pièce SPI: 755-5179-05 France

Terminator® 3: Rise of the Machines™ Under License. TM © 2003 IMF Internationale Medien und Film GmbH & Co. 3. Produktions KG.

- **Ecoutez** les instructions du Terminator pour obtenir le *Meilleur Tir*.
- Terminez les *Cibles Droites* pour allumer le **RPG**. Tirez sur *Orbite Dr.* pour lancer le **RPG**.
- Tirez sur la *Cible Escamotable* et ensuite sur le *T-X* pour **verrouiller les billes**. 3 billes **verrouillées** lancent le mode **MULTIBILLES**.
- Terminez les *Cibles Gauches* pour allumer **Tir arrière**.
- Terminez les *voies* pour avancer le **Command Centre [Centre de Contrôle]**.
- Tirez sur *Orbite Gauche* pour obtenir **Arme, Niveau de sécurité, Hurry Up [Vitesse], Mode vidéo, BILLE SUPPLEMENTAIRE et Assaut**.
- Obtenez un **ensemble de 5 armes** pour *Multiplier les valeurs d'assaut*.
- Tirez sur la *Rampe Centrale* pour obtenir la **BILLE SUPPLEMENTAIRE TROU DE BALLE, Mystère, Hurry Up [Vitesse], Armes et S P E C I A L**.
- Tirez sur la *Bille Captive* pour lancer le mode **ROUGE**. Tirez sur les *cibles clignotantes* pour terminer le mode **ROUGE**.
- Lancez le mode **ROUGE 5 fois** pour allumer **S P E C I A L**.
- Remplissez les conditions de Super Jackpot, Evasion, Assaut, Revanche, et RPG pour allumer la **Bataille Finale !**

Nr. de pièce SPI: 755-5179-05 France

Translation : Language Exchange, Inc. www.langx.com

Translation : Language Exchange, Inc. www.langx.com

Translation : Language Exchange, Inc. www.langx.com

TERMINATOR® 3: RISE OF THE MACHINES™ INSTRUCTION CARD

SPI Part N°: 755-5179-03

Terminator® 3: Rise of the Machines™ Under License. TM © 2003 IMF Internationale Medien und Film GmbH & Co. 3. Produktions KG.

- **Hören** Sie die Anweisungen der Terminators für den *Nächsten besten Schuss*.
- Erledigen Sie die *Rechten Ziele*, um **RPG [RAKETENWERFER]** aufleuchten zu lassen. Schießen Sie in die rechte *Umlaufbahn*, um **RPG [RAKETENWERFER]** zu beginnen.
- Schießen Sie auf das *Drop-Ziel* und dann auf den *T-X* für **Gespernte Bälle**. 3 *Gespernte Bälle* starten **MULTIBALL**.
- Erledigen Sie die *Linken Ziele* zum Aufleuchten von **Blitzreaktion**.
- Erledigen Sie die *Bahnen*, um zur **Command Center [Kommandozentrale]** zu gelangen.
- Schießen Sie die Schüsse in der *Linke Umlaufbahn*, um **Waffe, Sicherheitsebene, Hurry Up [Beilung], Videomodus, EXTRA BALL** und **Assault [Angriff]** zu sammeln.
- Sammeln Sie den **Satz bestehend aus 5 Waffen**, um *Angriffswerte zu vervielfachen*.
- Schießen Sie auf die *Mittelrampe* für **Einschussloch EXTRA BALL, Mystery [Rätsel], Hurry Up [Beilung], Waffen** und **SPEZIAL**.
- Schießen Sie den *Gefangenen Ball*, um **ROT** zu starten. Schießen Sie auf die *Blinkenden Schüsse*, um **ROT** zu erledigen.
- Starten Sie **ROT 5-Mal**, um **SPEZIAL** aufleuchten zu lassen.
- Erledigen Sie die Anforderungen Super Jackpot, **Flucht, Angriff, Gelegenheit zum Heimzahlen** und **Raketenwerfer**, um **Final Battle [Entscheidungsschlacht]** aufleuchten zu lassen!

SPI-Teile-Nr.: 755-5179-03 Germany

Terminator® 3: Rise of the Machines™ Under License. TM © 2003 IMF Internationale Medien und Film GmbH & Co. 3. Produktions KG.

- **Hören** Sie die Anweisungen der Terminators für den *Nächsten besten Schuss*.
- Erledigen Sie die *Rechten Ziele*, um **RPG [RAKETENWERFER]** aufleuchten zu lassen. Schießen Sie in die rechte *Umlaufbahn*, um **RPG [RAKETENWERFER]** zu beginnen.
- Schießen Sie auf das *Drop-Ziel* und dann auf den *T-X* für **Gespernte Bälle**. 3 *Gespernte Bälle* starten **MULTIBALL**.
- Erledigen Sie die *Linken Ziele* zum Aufleuchten von **Blitzreaktion**.
- Erledigen Sie die *Bahnen*, um zur **Command Center [Kommandozentrale]** zu gelangen.
- Schießen Sie die Schüsse in der *Linke Umlaufbahn*, um **Waffe, Sicherheitsebene, Hurry Up [Beilung], Videomodus, EXTRA BALL** und **Assault [Angriff]** zu sammeln.
- Sammeln Sie den **Satz bestehend aus 5 Waffen**, um *Angriffswerte zu vervielfachen*.
- Schießen Sie auf die *Mittelrampe* für **Einschussloch EXTRA BALL, Mystery [Rätsel], Hurry Up [Beilung], Waffen** und **SPEZIAL**.
- Schießen Sie den *Gefangenen Ball*, um **ROT** zu starten. Schießen Sie auf die *Blinkenden Schüsse*, um **ROT** zu erledigen.
- Starten Sie **ROT 5-Mal**, um **SPEZIAL** aufleuchten zu lassen.
- Erledigen Sie die Anforderungen Super Jackpot, **Flucht, Angriff, Gelegenheit zum Heimzahlen** und **Raketenwerfer**, um **Final Battle [Entscheidungsschlacht]** aufleuchten zu lassen!

SPI-Teile-Nr.: 755-5179-03 Germany

Terminator® 3: Rise of the Machines™ Under License. TM © 2003 IMF Internationale Medien und Film GmbH & Co. 3. Produktions KG.

- **Hören** Sie die Anweisungen der Terminators für den *Nächsten besten Schuss*.
- Erledigen Sie die *Rechten Ziele*, um **RPG [RAKETENWERFER]** aufleuchten zu lassen. Schießen Sie in die rechte *Umlaufbahn*, um **RPG [RAKETENWERFER]** zu beginnen.
- Schießen Sie auf das *Drop-Ziel* und dann auf den *T-X* für **Gespernte Bälle**. 3 *Gespernte Bälle* starten **MULTIBALL**.
- Erledigen Sie die *Linken Ziele* zum Aufleuchten von **Blitzreaktion**.
- Erledigen Sie die *Bahnen*, um zur **Command Center [Kommandozentrale]** zu gelangen.
- Schießen Sie die Schüsse in der *Linke Umlaufbahn*, um **Waffe, Sicherheitsebene, Hurry Up [Beilung], Videomodus, EXTRA BALL** und **Assault [Angriff]** zu sammeln.
- Sammeln Sie den **Satz bestehend aus 5 Waffen**, um *Angriffswerte zu vervielfachen*.
- Schießen Sie auf die *Mittelrampe* für **Einschussloch EXTRA BALL, Mystery [Rätsel], Hurry Up [Beilung], Waffen** und **SPEZIAL**.
- Schießen Sie den *Gefangenen Ball*, um **ROT** zu starten. Schießen Sie auf die *Blinkenden Schüsse*, um **ROT** zu erledigen.
- Starten Sie **ROT 5-Mal**, um **SPEZIAL** aufleuchten zu lassen.
- Erledigen Sie die Anforderungen Super Jackpot, **Flucht, Angriff, Gelegenheit zum Heimzahlen** und **Raketenwerfer**, um **Final Battle [Entscheidungsschlacht]** aufleuchten zu lassen!

SPI-Teile-Nr.: 755-5179-03 Germany

Translation: Language Exchange, Inc. www.langx.com

Translation: Language Exchange, Inc. www.langx.com

Translation: Language Exchange, Inc. www.langx.com

Terminator® 3: Rise of the Machines™ Under License. TM © 2003 IMF Internationale medien und Film GmbH & Co. 3. Produktions KG.

- **Ascolta** le istruzioni di Terminator per il *prossimo colpo migliore*.
- Completa gli *obiettivi a destra* per accendere **RPG**. Colpisci *Orbita destra* per avviare **RPG**.
- Tira su *Obiettivo di rimbalzo* quindi su **Palle bloccate**. 3 *Palle bloccate* avvia **MULTIPALLE**.
- Completa *Obiettivi a sinistra* per accendere **Contraccolpo**.
- Completa *Corsie* per far avanzare **Command Center [Centro di comando]**.
- Tira sui colpi di *Orbita sinistra* per raccogliere **Armi, Livello di sicurezza, Hurry Up [Affretta], Modo Video, EXTRA BALL[PALLA]** e **Assault [Assalto]**.
- Raccogli **gruppo di 5 Armi** per *Moltiplicare i valori dell'Assalto*.
- Colpisci la *Rampa centrale* per **Foro della pallottola EXTRA BALL[PALLA], Mystery [Mistero], Hurry Up [Affretta], Armi e SPECIALE**.
- Tira su *Palla prigioniera* per avviare **Rosso**. Tira sui *colpi lampeggianti* per completare **ROSSO**.
- Avvia **ROSSO 5 volte** per accendere **SPECIAL**.
- Completa i requisiti di **Super Jackpot, Cambiamento, Assalto, Tempo di Recupero e RPG** per accendere **Final Battle [Battaglia finale]!**

numero di SPI: 755-5179-04 Italia

Terminator® 3: Rise of the Machines™ Under License. TM © 2003 IMF Internationale medien und Film GmbH & Co. 3. Produktions KG.

- **Ascolta** le istruzioni di Terminator per il *prossimo colpo migliore*.
- Completa gli *obiettivi a destra* per accendere **RPG**. Colpisci *Orbita destra* per avviare **RPG**.
- Tira su *Obiettivo di rimbalzo* quindi su **Palle bloccate**. 3 *Palle bloccate* avvia **MULTIPALLE**.
- Completa *Obiettivi a sinistra* per accendere **Contraccolpo**.
- Completa *Corsie* per far avanzare **Command Center [Centro di comando]**.
- Tira sui colpi di *Orbita sinistra* per raccogliere **Armi, Livello di sicurezza, Hurry Up [Affretta], Modo Video, EXTRA BALL[PALLA]** e **Assault [Assalto]**.
- Raccogli **gruppo di 5 Armi** per *Moltiplicare i valori dell'Assalto*.
- Colpisci la *Rampa centrale* per **Foro della pallottola EXTRA BALL[PALLA], Mystery [Mistero], Hurry Up [Affretta], Armi e SPECIALE**.
- Tira su *Palla prigioniera* per avviare **Rosso**. Tira sui *colpi lampeggianti* per completare **ROSSO**.
- Avvia **ROSSO 5 volte** per accendere **SPECIAL**.
- Completa i requisiti di **Super Jackpot, Cambiamento, Assalto, Tempo di Recupero e RPG** per accendere **Final Battle [Battaglia finale]!**

numero di SPI: 755-5179-04 Italia

Terminator® 3: Rise of the Machines™ Under License. TM © 2003 IMF Internationale medien und Film GmbH & Co. 3. Produktions KG.

- **Ascolta** le istruzioni di Terminator per il *prossimo colpo migliore*.
- Completa gli *obiettivi a destra* per accendere **RPG**. Colpisci *Orbita destra* per avviare **RPG**.
- Tira su *Obiettivo di rimbalzo* quindi su **Palle bloccate**. 3 *Palle bloccate* avvia **MULTIPALLE**.
- Completa *Obiettivi a sinistra* per accendere **Contraccolpo**.
- Completa *Corsie* per far avanzare **Command Center [Centro di comando]**.
- Tira sui colpi di *Orbita sinistra* per raccogliere **Armi, Livello di sicurezza, Hurry Up [Affretta], Modo Video, EXTRA BALL[PALLA]** e **Assault [Assalto]**.
- Raccogli **gruppo di 5 Armi** per *Moltiplicare i valori dell'Assalto*.
- Colpisci la *Rampa centrale* per **Foro della pallottola EXTRA BALL[PALLA], Mystery [Mistero], Hurry Up [Affretta], Armi e SPECIALE**.
- Tira su *Palla prigioniera* per avviare **Rosso**. Tira sui *colpi lampeggianti* per completare **ROSSO**.
- Avvia **ROSSO 5 volte** per accendere **SPECIAL**.
- Completa i requisiti di **Super Jackpot, Cambiamento, Assalto, Tempo di Recupero e RPG** per accendere **Final Battle [Battaglia finale]!**

numero di SPI: 755-5179-04 Italia

Terminator® 3: Rise of the Machines™ Under License. TM © 2003 IMF Internationale medien und Film GmbH & Co. 3. Produktions KG.

- **Escucha** las instrucciones del Terminator para lograr el *Siguiente Mejor Tiro*.
- Completa los *Blancos de la Derecha* para iluminar **RPG**. Dispara a la *Órbita Derecha* para activar **RPG**.
- Dispara al *Blanco Móvil* y a *T-X* para **Bloquear Bolas**. *3 Bolas Bloqueadas* inician las **BOLAS ADICIONALES**.
- Completa los *Blancos de la Izquierda* para iluminar el **Rebote**.
- Completa los *Carriles* para avanzar al **Command Center [Centro de Comando]**.
- Dispara a la *Órbita Izquierda* para obtener **Arma, Nivel de Seguridad, Hurry Up [Apresuramiento], Modo de Vídeo, BOLA ADICIONAL** y **Asalto**.
- Obtén **juego de 5 Armas** para *Multiplicar los Valores de Asalto*.
- Dispara a la *Rampa del Centro* para **BOLA ADICIONAL** de **Orificio de Bala, Misterio, Hurry Up [Apresuramiento], Armas** y **ESPECIAL**.
- Dispara la *Bola Cautiva* para iniciar **ROJO**. Dispara *tiros pulsantes* para completar **ROJO**.
- Inicia **ROJO 5 veces** para iluminar **ESPECIAL**.
- ¡Completa los requisitos de Super Jackpot, Escape, Asalto, Rendir Cuentas y RPG para iluminar la **Batalla Final!**

SPI Parte Nr.: 755-5179-02 Spain

Terminator® 3: Rise of the Machines™ Under License. TM © 2003 IMF Internationale medien und Film GmbH & Co. 3. Produktions KG.

- **Escucha** las instrucciones del Terminator para lograr el *Siguiente Mejor Tiro*.
- Completa los *Blancos de la Derecha* para iluminar **RPG**. Dispara a la *Órbita Derecha* para activar **RPG**.
- Dispara al *Blanco Móvil* y a *T-X* para **Bloquear Bolas**. *3 Bolas Bloqueadas* inician las **BOLAS ADICIONALES**.
- Completa los *Blancos de la Izquierda* para iluminar el **Rebote**.
- Completa los *Carriles* para avanzar al **Command Center [Centro de Comando]**.
- Dispara a la *Órbita Izquierda* para obtener **Arma, Nivel de Seguridad, Hurry Up [Apresuramiento], Modo de Vídeo, BOLA ADICIONAL** y **Asalto**.
- Obtén **juego de 5 Armas** para *Multiplicar los Valores de Asalto*.
- Dispara a la *Rampa del Centro* para **BOLA ADICIONAL** de **Orificio de Bala, Misterio, Hurry Up [Apresuramiento], Armas** y **ESPECIAL**.
- Dispara la *Bola Cautiva* para iniciar **ROJO**. Dispara *tiros pulsantes* para completar **ROJO**.
- Inicia **ROJO 5 veces** para iluminar **ESPECIAL**.
- ¡Completa los requisitos de Super Jackpot, Escape, Asalto, Rendir Cuentas y RPG para iluminar la **Batalla Final!**

SPI Parte Nr.: 755-5179-02 Spain

Terminator® 3: Rise of the Machines™ Under License. TM © 2003 IMF Internationale medien und Film GmbH & Co. 3. Produktions KG.

- **Escucha** las instrucciones del Terminator para lograr el *Siguiente Mejor Tiro*.
- Completa los *Blancos de la Derecha* para iluminar **RPG**. Dispara a la *Órbita Derecha* para activar **RPG**.
- Dispara al *Blanco Móvil* y a *T-X* para **Bloquear Bolas**. *3 Bolas Bloqueadas* inician las **BOLAS ADICIONALES**.
- Completa los *Blancos de la Izquierda* para iluminar el **Rebote**.
- Completa los *Carriles* para avanzar al **Command Center [Centro de Comando]**.
- Dispara a la *Órbita Izquierda* para obtener **Arma, Nivel de Seguridad, Hurry Up [Apresuramiento], Modo de Vídeo, BOLA ADICIONAL** y **Asalto**.
- Obtén **juego de 5 Armas** para *Multiplicar los Valores de Asalto*.
- Dispara a la *Rampa del Centro* para **BOLA ADICIONAL** de **Orificio de Bala, Misterio, Hurry Up [Apresuramiento], Armas** y **ESPECIAL**.
- Dispara la *Bola Cautiva* para iniciar **ROJO**. Dispara *tiros pulsantes* para completar **ROJO**.
- Inicia **ROJO 5 veces** para iluminar **ESPECIAL**.
- ¡Completa los requisitos de Super Jackpot, Escape, Asalto, Rendir Cuentas y RPG para iluminar la **Batalla Final!**

SPI Parte Nr.: 755-5179-02 Spain